Текст выступления.

**Слайд 1 Начало**

Здравствуйте, уважаемые эксперты. Вашему вниманию представляется проект мобильного приложения под названием «Химия».

**Слайд 2 Актуальность**

Перед слайдом задать 2 вопроса в аудиторию (у кого возникали проблемы при изучении химии? Кто хотя бы раз списывал на химии?)

Химия считается одним из самых сложных предметов в школе и высших учебных заведениях.

Следовательно, у учащихся низкий интерес и низкий уровень усвоения материала.

Значит существует потребность в доступном и простом способе предоставления информации.

**Слайд 3 Предлагаемое решение**

Приложение является мобильным справочным средством. Оно позволяет

* Соединять химические элементы и вещества
* Получать справочную информацию о них
* Решать типовые задачи по химии.

**Слайд 4 Целевая аудитория**

Приложение «Химия» будет полезно ученикам 8-11 классов школы, а также студентам 1го и 2го курсов университета и может быть использовано как средство обучения.

**Слайд 5 Анализ рынка**

Лидирующие позиции на рынке мобильных операционных систем занимают Android и IOS. Проанализировав рынок приложений Android и IOS мы нашли аналоги и решили написать первую версию приложения для Windows store.

**Слайд 6 Конкуренты**

Нашими основными конкурентами являются

* Платные, обучающие приложения фирмы WAGmob и WolframAlfa. Большинство из них на английском языке;
* Бесплатные приложения мало полезной информации:
  + Только химические элементы
  + Информация в книжном формате, где неудобно ориентироваться и искать нужную информацию.

В качестве заменителей приложения могут выступать различные печатные учебные пособия и сайты справочники. У них есть два главных минуса:

Они менее мобильны или недостаточно интерактивны.

**Слайд 7 Конкурентные преимущества**

Наши основные преимущества:

* Выполнение химических реакций;
* Решение задач по химии;
* Трехмерные модели кристаллических решеток элементов и веществ;

**Слайд 8 Развитие продукта**

Чтобы обеспечить жизнеспособность проекта, приложение необходимо портировать на мобильные платформы:

* Android;
* IOS;

**Слайд 9 бизнес модель**

В дальнейшем мы планируем разделить приложение на платную и бесплатную версии. Бесплатная версия будет содержать урезанный функционал и рекламу. Так как целевая аудитория обучающиеся, то лучше рекламировать различные игровые приложения. Платная версия будет стоит 2 доллара. Также будет продаваться дополнительный функционал: решение типовых задач по химии.

**Слайд 10**

Привлекать пользователей планируется через социальные сети. У каждого учебного заведения в социальных сетях.

**Слайд 11**

На текущий момент бесплатная версии приложения выложена в Windows store и мы можем предоставить следующую статистику:

Приложение скачивается в среднем 500 раз в день

Было оставлено 150 отзывов средний балл, за которые 4.5 .

**Слайд 12**

Технически в приложении реализовано 5 компонентов:

“Элементы”

“Вещества”

Их “3D – модели”

“Реакции”

“Контроль”

Кратко рассмотрим эти компоненты.

**Слайд 13 и 14 слайды**

В блоках химические элементы и вещества содержится

* Описание и трехмерные модели кристаллических решеток.
* Они структурированы по группам.

**Слайд 15**

Блок “Реакции” позволяет соединять химические элементы и получать информацию о результате и условия протекания.

**Слайд 16**

В блоке контроля можно проверить свои знания.

**Слайд 17**

В дальнейшем планируется добавить в приложение метрики. Они будут показывать актуальность развития каждого компонента приложения для пользователя.

Согласно статистическим показателям планируется расширять:

* Реакции
* Контроль

И добавлять:

* Словарь
* Ученые
* Полезные практические советы

**Слайд 18**

Наша команда называется MixApp.

В состав команды входят студенты 4 и 5 курсов РГППУ специальности компьютерные технологии.

Немного о компитенциях:

**Царегородцев Андрей Альбертович** – Руководитель команды Mixapp, основной программист проекта.

**Паньшин Максим Валерьевич** – участник команды, графическое моделирование, наполнение базы данных, разработка блока контроль.

**Путров Максим Михайлович** - участник команды занимается наполнением базы данных, разработка части программного блока вещества.

**Слайд 20**

Спасибо за внимание